

# 茶の間の きまぐれねこさま

KIMAGURE

NEKOSAMA

内容物：ねこさま行動カード 44枚、行動予想カード 16枚  
フルパワーカード 4枚、プレイヤーコマ 4個、ねこさまコマ 1個  
得点シート 1枚、説明書 1枚



表



裏



ねこさま行動カード

行動予想カード

フルパワーカード



プレイヤーコマ



ねこさまコマ



得点シート

## ☆☆ストーリー☆☆

ここは巷で話題のねこカフェ  
あなた達はこのお店のスタッフです。

のんびりくつろぐねこさま達

ゆったりした時間が流れる中  
ふと、誰かがつぶやきました。

「一番好かれてるのって、誰かな？」

あなた達は、あの手この手でねこさまに尽くし始めます。

そう

ねこさまのお気に入りになるために。



## ゲームの概要

プレイヤーはねこカフェのスタッフになり、各ラウンド毎に変化するねこさまの様子からねこさまが何を要求しているのかを予想してカードを選択し、好感度MAXを目指します。

ねこさまが《まんぞく》することで、どのプレイヤーの好感度も最大にならないままゲームが終了してしまうこともあります。



## ゲームの決着と勝利条件

以下のいずれかが満たされた時、ゲームは決着し勝者が決定します。

- ・いずれかのプレイヤーが好感度100以上になった時。
- ・ねこさま行動カードから《まんぞく》が公開された時。

ゲームが決着した際、最も好感度が高かったプレイヤーが勝者となります。

該当するプレイヤーが複数いる場合、対象者は全て勝者となります。



## ゲームの準備

①各プレイヤーは、プレイヤーコマから好きな色を1つ選択して受取ります。その後、行動予想カードから裏面が同色のセットを1組と、フルパワーカードを1枚受取ってください。



②ねこさま行動カードを、裏面が同じものをそれぞれまとめてシャッフルして山札を作成し、場を作ります。この時、“じい〜...”の山札のみ以下の方法で作成してください。

【1】“じい〜...”のカードから、表面が《まんぞく》のカードを抜き出します。



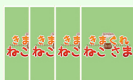
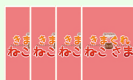
【2】残りの“じい〜...”のカードを全て裏面でシャッフルした後、上から6枚を取り、先程抜き出した《まんぞく》と合わせて再度シャッフルし、山札の下半分にします。



【3】上記2で作成した7枚の山札の上に、残りの7枚を重ねる事で、《まんぞく》が下半分の中に入るようにします。



③得点シートの0点に各プレイヤーのコマを、山札の”じい〜...”の上に、ねこさまコマを配置し、準備完了です。



## ゲームの進行

ゲームはラウンドを繰り返し行う形で進行します。  
各ラウンドは以下の4つのフェイズで構成されています。  
プレイヤーは全員同時にゲームを進行します。

- 【1】行動予想フェイズ
- 【2】ねこさま要求フェイズ
- 【3】ねこさま移動フェイズ
- 【4】ラウンド終了フェイズ

ねこさま要求フェイズにて先述した決着条件が満たされた場合、即座にゲームは終了し勝者を決定します。

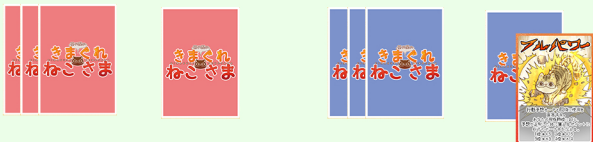


## 【1】行動予想フェイズ

このフェイズでは、各プレイヤーがねこさまの現在の様子から、次に何を要求してくるかを予想し、手札の行動予想カードを1枚選択し、場に伏せます。

**※ただし、《ほうっておいて》は他の行動予想カードを1枚以上使用している状態でなければ選択することができません。**

この時、フルパワーカードが『フルパワー』の面ならば、伏せた行動予想カードに重ねて出すことができます。



ねこさまの様子は、現在ねこさまコマが置かれている山札を参照します。

ねこさま行動カードの裏面には、ねこさまの様子と、その山札にどの要求が何枚含まれているか記されています。



(例) “ごごろ”の場合、山札10枚の内訳は《なでて》5枚、《あそんで》3枚、《ごはんくれ》《ほうっておいて》が各1枚になっていることがわかります。

各プレイヤーが行動予想カードを伏せたら、同時に表面を公開した後、【2】へ進みます。

## 【2】ねこさま要求フェイズ

ねこさまコマが置かれている山札の一番上を公開し、ねこさまの要求と各プレイヤーの予想が当たっているか確認します。



予想が当たった場合は👍、はずれた場合は👎に記された数値分好感度が変化させてください。

(例) 今回は《あそんで》を要求してきました。赤プレイヤーは予想が当たったので、好感度が+10されます。青プレイヤーは予想が外れたので、好感度が-2されます。

今回は該当者がいませんが、予想で《ほうっておいで》を出している場合は、予想が外れても減点を受けません。



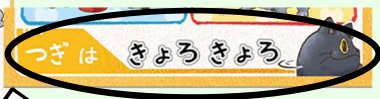
予想が当たったプレイヤーが『フルパワー』を使用していた場合、現在の順位に応じてボーナスが入ります。

1位:+5 2位:+15 3位:×3 4位:×4

『フルパワー』を使用した場合、予想が当たったかに関わらずカードを裏返し、『お休みちゅう』にしてください。

### 【3】ねこさま移動フェイズ

ねこさまコマを次の山札に移動させます。  
移動先は、【2】で公開された要求の一番下に記されている内容を参照してください。



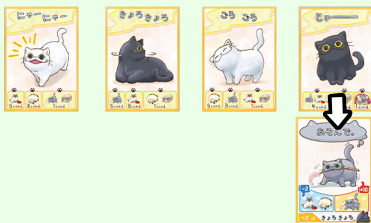
要求内容の下に、つぎは〇〇という形で移動先が記されています。(例)今回は「きよろきよろ」と記されているのでねこさまコマを「きよろきよろ」の山札の上に移動させます。



### 【4】ラウンド終了フェイズ

今回使用した各カードを捨て札にした後、『フルパワー』カードの回復判定を行います。

①このラウンドで公開したねこさま行動カードを、山札の下に移動させ捨て札にします。この時、既に捨て札がある場合、その上に重ねて置きます。ゲーム中、ねこさま行動カードの捨て札の内容は、それぞれの一番上に置かれたカードしか確認することできません。



②各プレイヤーは、このラウンドで《ほうっておいて》以外の行動予想カードを使用していた場合、公開したまま場に残します。

《ほうっておいて》を使用した場合、《ほうっておいて》を含む公開されている行動予想カードを全て手札に戻し、手札を4枚にします。

③このラウンドで《ほうっておいて》を使用し、かつあなたの現在順位が1位ではない場合、『お休みちゅう』状態のフルパワーカードを裏返し、『フルパワー』の面に戻します。

以上4つのフェイズを、ゲームが決着するまで繰り返します。



## クレジット

デザイナー：あそぼうや

[https://twitter.com/asobouya\\_sp](https://twitter.com/asobouya_sp)

アーティスト：ちゃまじ

<https://twitter.com/omemeren>

英語版翻訳：ぬま

英語版校正：Mandy Tong

スペシャルサンクス：

Kickstarterにて支援していただいた皆様

宣伝協力していただいた皆様

印刷：

萬印堂 (<https://www.mnd.co.jp/>)

アクリルグッズの達人 (<https://acryltatsujin.com/>)

駒のタチキタ (<https://komatachi.thebase.in/>)

内容物に不備や欠損等ありましたら、上記あそぼうやTwitterアカウントへダイレクトメッセージをお願いします。